

กำหนดการอบรมเชิงปฏิบัติการ
เรื่อง เทคนิคการจัดการเรียนรู้ผ่านเกมส์ (Games Based Learning Techniques)
ในระหว่างวันที่ ๒๓ - ๒๔ กรกฎาคม ๒๕๖๑ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๗.๐๐ น.
ณ หอประชุมรักตะกนิษฐ ชั้น ๒ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต



วันจันทร์ที่ ๒๓ กรกฎาคม ๒๕๖๑

๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียน
๐๙.๐๐ - ๐๙.๑๕ น.	แนะนำตัว แนะนำวัตถุประสงค์ของการเรียนรู้ผ่านเกมส์
๐๙.๑๕ - ๑๐.๓๐ น.	บรรยาย “กระบวนการเรียนรู้ผ่านเกมส์ (game-based learning)”
๑๐.๓๐ - ๑๒.๐๐ น.	ปฏิบัติการ “การทดลองเล่นเกมการเรียนรู้แบบต่างๆ”
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๓.๓๐ น.	ปฏิบัติการ “สังเคราะห์กระบวนการเรียนรู้ผ่านเกมส์”
๑๓.๓๐ - ๑๔.๓๐ น.	บรรยาย “หลักและกระบวนการออกแบบเกมส์”
๑๔.๓๐ - ๑๖.๐๐ น.	ปฏิบัติการกลุ่ม “วิเคราะห์เนื้อหาและการออกแบบเพื่อการเรียนรู้”
๑๖.๐๐ - ๑๗.๐๐ น.	ปฏิบัติการกลุ่ม “การจัดทำและทดลองเกมเพื่อการเรียนรู้ฉบับต้นแบบ”

วันอังคารที่ ๒๔ กรกฎาคม ๒๕๖๑

๐๙.๐๐ - ๑๐.๐๐ น.	บรรยาย “การให้คำแนะนำเรื่องการปรับปรุงกลไกเกมเพื่อการเรียนรู้”
๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.	ปฏิบัติการข้ามกลุ่ม “การทดลองเกมเพื่อการเรียนรู้ต้นแบบฉบับปรับปรุง” และนำตัวแทนนักศึกษาเข้าร่วมการทดลองเกม
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น.	ปฏิบัติการ “การใช้เกมเพื่อการเรียนรู้ในชั้นเรียนขนาดใหญ่”
๑๔.๓๐ - ๑๖.๐๐ น.	ปฏิบัติการ “การต่อยอดเกมเพื่อการเรียนรู้สำหรับภาควิชาวิจัยในชั้นเรียน”
๑๖.๐๐ - ๑๗.๐๐ น.	บรรยาย “การสังเคราะห์ สะท้อน และสรุปบทเรียน”



วิทยากร : ดร.เดชรัตน์ สุขกำเนิด คณะเศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
ผู้ช่วยวิทยากร : จำนวน ๑๕-๒๐ คน ประจำกลุ่มปฏิบัติการ จำนวน ๑๒-๑๖ กลุ่ม
(ผู้ช่วยวิทยากร ๑-๒ คน/กลุ่ม)